

Product Designer Sênior com mais de 8 anos de experiência em UX/UI, acessibilidade digital e inovação. Atuo em projetos end-to-end, especialista na criação de soluções centradas no usuário, escaláveis e orientadas a dados. Ao longo da minha trajetória, liderei iniciativas para empresas líderes como Renner e Fundação Itaú, além de contribuir para projetos internacionais de transformação digital no governo português (SPMS).



Educação



2021 - Cursos Intensivos

- UX Design
- UX Acessível
- Design System
- UX Reserch
- Gestão de Produtos



2021 - 2023

MBA em Marketing

ESPM



2012 - 2015

Graduação em Comunicação Social c/ hab. em Publicidade e Propaganda

UNIVERSIDADE SALVADOR - UNIFACS



Skills



Design Centrado No Usuário

Análise Heurística

Criação De Personas

Teste De Usabilidade

Handoff



Design de Interface Responsiva

Consistência Visual

Protótipos Interativos

Design System (Criação e Escalabilidade)

Fluxos Otimizados

UX Research

Pesquisa com Usuários

Facilitação de Dinâmicas

Personas

Service Design

Mapeamento de Jornada

Blueprint de Serviço

Colaboração entre Departamentos

Melhoria Contínua

Metodologias

Design Thinking

Double Diamond

Métodos ágeis | SCRUM Kambam

Ferramentas

Figma (Especialista)

Google forms

Miro

Jira

Maze

Hotjar

Google analytics
Pacote adobe

Laís Oliveira

Senior Product Designer • UX/UI Specialist • Acessibilidade & Design Universal



Experiências



Agosto 2023 - Atual

Senior Product Designer / Service Designer

DATUM - CLIENTE: RENNER

- Responsável pelo ciclo completo de design, desde a pesquisa com usuários até a entrega final e avaliação de resultados.
- Liderança de design em um projeto complexo de unificação de ferramentas utilizadas por diferentes usuários, garantindo uma experiência integrada e eficiente.
- Implementação de soluções acessíveis e escaláveis com foco em design inclusivo e responsivo.
- Elaboração de documentação abrangente, incluindo blueprints de serviços, blueprints de processos e estudos AS IS e TO BE, para facilitar o entendimento e a continuidade do projeto.
- Alinhamento entre times multidisciplinares e Handoff eficiente de designs e especificações para a equipe técnica, assegurando a qualidade na implementação.
- Redução de 76,67% no tempo de execução de fluxos críticos e diminuição de 40% na taxa de cliques, atendendo e superando OKRs definidos.
- Projetos CMS (Sistemas de Gerenciamento de Conteúdo).



Janeiro 2023 - Novembro 2023

Senior UX/ UI Designer

PRIME IT - CLIENTE: SPMS (GOVERNO PORTUGUÊS)

- Execução end-to-end no redesign de aplicações críticas com foco em acessibilidade e eficiência operacional. Projetos voltados à digitalização de processos no sistema de saúde pública em Portugal.
- Desenvolvimento de arquiteturas de informação e sistemas CMS aderentes a exigências regulatórias.
- Colaboração com equipes de negócios e stakeholders para alinhar soluções técnicas a objetivos estratégicos.
- Colaboração direta com equipes técnicas para a entrega de produtos digitais altamente eficazes.
- Elaboração de documentação completa do projeto.
- Redução da complexidade de fluxos em 30% e redução do tempo médio de navegação por fluxos em 20%.
- Projeto SaaS.



Julho 2022 - Janeiro 2023

Senior Product Designer

COMPASS.UOL - CLIENTE: FUNDAÇÃO ITAÚ

- Responsável pelo projeto de redesign utilizado na instituição.
- Condução de todo o processo de design, desde a pesquisa até a implementação de soluções responsivas e intuitivas.
- Liderança no entendimento das dores e necessidades dos usuários finais por meio de técnicas como entrevistas aprofundadas e análise de feedbacks, gerando insights acionáveis para o projeto.
- Estruturação e implementação de design systems escaláveis para promover consistência visual e eficiência organizacional.
- Aplicação de princípios de design inclusivo e responsivo.
- Elaboração de documentações detalhadas e facilitação de alinhamentos estratégicos com equipes multidisciplinares.
- Redução de 51% no tempo médio de execução, 38% na taxa de cliques e 85% de satisfação em testes de usabilidade.
- Projeto SaaS.



Fevereiro 2020 - Julho 2022

UX/ UI Designer

BASE DIGITAL

- Planejamento e execução de pesquisas com usuários para levantamento de requisitos e análise de necessidades.
- Aplicação de princípios de design inclusivo e responsivo para aumentar o impacto em audiências amplas.
- Desenvolvimento de protótipos interativos e fluxos de navegação claros para soluções mobile e desktop.
- Realização de testes de usabilidade iterativos, obtendo insights valiosos para refinar o design.
 Passagem de conhecimento com os designs finalizados para o time de desenvolvimento.
- Participação no planejamento de projetos como membro de uma squad multidisciplinar.
- Criação e manutenção de design systems para garantir consistência em projetos digitais.
- Atuação em projetos para mobile (iOS e Android) e desktop, além de SaaS e CMS.



Dezembro 2016 - Fevereiro 2020

UX/UI Designer | Marketing Analyst

GRUPO VITALMED

- Identificação de oportunidades de melhoria em usabilidade e implementação de soluções que aumentaram as taxas de conversão.
- Planejamento e execução de projetos passando pelo ciclo completo de design, incluindo pesquisa com usuários, prototipagem, validação com condução de testes de usabilidade com usuários finais e entrega final.
- Foco em design universal e inclusivo para entregar soluções mais acessíveis a diversos públicos.
- Mapeamento de jornadas do usuário e definição de requisitos de design.
- Desenvolvimento e manutenção do Design System.
- Uso de métricas para soluções em websites e aplicativos.





71 99218-7269

linkedin.com/in/lloliveira



II.oliveira@live.com



